#### Heuristisk Evaluering af High fidelity prototype[[1]](#footnote-1)

Her kigger vi på nogle af de punkter som udformes af Nielsen & Molich.

**Visibility of system status:**

Et system burde altid vise hvad den er i gang med. Hvis der kommer et tidspunkt hvor vores system kommer et tidspunkt til at blive så langsom at det tager nogle sekunder før man finder en søgning, hvor produktet skal bruge noget tid på at udregne, burde vi have implementeret en status bar der evt. viser hvor langt den er. Men efter som dette ikke er tilfældet, er dette ikke det store problem i vores prototype. Derimod er det en nice to have, siden vores produkt viser et resultat med det samme lige nu.

**Match between system and the real world:**

Siden vores prototype udelukket burger elementer der er velkendt for alle danskere, er det let for brugere at forholde sig til vores produkt, også som førstegangsbrugere. Et enkelt problem vil være vores liste af gaver efter man har valgt en kategori. Der kunne med fordele være en funktion hvor man kan få sorteret gaverne efter evt. pris, navn eller afstand. Som gør at listen fremkommer i en bestemt rækkefølge.

**User control and freedom:**

I vores protype har vi valgt at der skal være en tilbage pil. Dette gør at vores brugere kan gå tilbage hvis han lyster.

1. Afsnit 15.2 [↑](#footnote-ref-1)